



Ventana temática MDG-F Cultura y Desarrollo
Proyecto para el Sistema de Gestión de Conocimientos sobre Cultura y Desarrollo
CUESTIONARIO

Abril 2011

Anexo II: lecciones aprendidas

Definición: una lección aprendida o enseñanza puede definirse como conocimiento o comprensión adquirida a través de una experiencia positiva o negativa

Al responder a las siguientes preguntas, quizás quiera tener en cuenta temas como la sustentabilidad, el impacto negativo en los países vecinos, la pérdida de autenticidad de los productos culturales, los efectos adversos del turismo, etc.

A. Generales

1. Nombre del Programa Conjunto

2. Capitalizando sobre la experiencia, en su opinión ¿cuáles son los aspectos más importantes que deban ser tomados en cuenta en un futuro Programa de Cultura y Desarrollo en el área geográfica enfocada?

2.1 ¿En el diseño e inicio del programa?

2.2 ¿En la ejecución del programa ?

3. Por favor describa los eventuales mecanismos instalados para asegurar la continuidad de actividades/redes más allá de la vida del Programa Conjunto. ¿Qué apoyo es necesario para garantizar la sustentabilidad de los resultados?

B. Específicos

Se ruega identificar un máximo de 5 lecciones aprendidas. Utilice una hoja por lección aprendida.

1. Por favor nombre la lección aprendida:

2. Por favor proporcione un resumen de la lección aprendida, incluyendo información sobre porque es importante y de qué manera es útil en el diseño / ejecución del programa

3. Se ruega indicar a que nivel su lección aprendida se aplica:

- Proceso: Ejecutivo, operacional y financiero
- Programa: Técnico
- Comunicación y promoción
- Otro, por favor especifica

4. Se ruega describir brevemente la aplicación potencial de esta lección a la programación más allá de su contexto original. ¿Existen aplicaciones potenciales a nivel nacional o regional en situaciones de emergencia, etc.?